Laboratorio 2

Análisis y diseño

Sebastián Morales Hernández – 241288

**Análisis**

1. ¿Qué debe hacer el programa?
   1. Permitir que los gerentes del proyecto puedan gestionar tareas semanales de cada proyecto y asignarla a miembros del equipo.
   2. Debe de poder separar las tareas: Desarrollo, Pruebas y Documentación.
   3. Crear nuevas tareas dentro de un proyecto.
      1. Debe de aceptar código y datos de la tarea a realizar
         1. Nombre
         2. Tipo
         3. Estimación de horas
         4. Estado
         5. Miembro/miembros asignados
   4. Tener una opción para actualizar el estado de las tareas
      1. No iniciada
      2. En progreso
      3. Completada
   5. Generar reportes del estado de las tareas
2. ¿Qué restricciones tiene el programa?
   1. Solo los desarrolladores de un proyecto pueden ser asignados a tareas dentro de ese proyecto.
   2. Los miembros pueden estar asignados a múltiples tareas, pero se debe de tener un registro de tiempo estimado y real que se utilizó en cada tarea.
3. ¿Qué clases se necesitan para realizar el programa?
   1. Main
   2. Proyecto
   3. Desarrollador
   4. Tarea
4. ¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase?
   1. Proyecto
      1. Nombre del proyecto
      2. Desarrollador asignado
      3. Fecha Limite
      4. Lista de tareas
      5. agregarTarea
      6. actualizarEstadoTarea
      7. reporteTarea
   2. Desarrollador
      1. Nombre
      2. Rol
      3. asignarTareas
      4. verTareas
   3. Tarea
      1. Nombre de la tarea
      2. Tipo de la tarea (Desarrollo, prueba, documentación)
      3. Estado de la tarea (No iniciado, en progreso, completada)
      4. horasEstimadas
      5. horasReales
      6. actualizarEstado()
      7. registrarHoras()

**Diseño**

